

M1831**DÉVELOPPEUR / DÉVELOPPEUSE - JEUX VIDÉO**

Autres emplois décrits

- Développeur / Développeuse gameplay
- Lead programmeur / Lead programmeuse - jeux vidéo
- Programmeur / Programmeuse gameplay
- Programmeur / Programmeuse - jeux vidéo

Définition

Le / La Développeur(se) de jeux vidéo programme des jeux vidéo en créant des fonctionnalités, des graphiques, et en assurant leur bon fonctionnement sur différentes plateformes.

- Développe des architectures logicielles pour jeux vidéo
- Code et intègre les éléments graphiques et sonores
- Optimise le rendu et la fluidité des jeux sur différentes plateformes
- Collabore étroitement avec les game designers et graphistes pour aligner la vision du jeu
- Réalise des tests unitaires et des débogages pour assurer la qualité du jeu
- Peut diriger une équipe de développeurs dans des projets plus vastes

Accès à l'emploi

Cet emploi est accessible avec un BTS Services informatiques aux organisations, une Licence en informatique, un Master en informatique ou un Diplôme d'ingénieur en informatique.

Certifications et diplômes :

- Licence pro mention métiers de l'informatique : systèmes d'information et gestion de données
- Titre d'ingénieur diplômé par l'Etat spécialité informatique
- Ingénieur diplômé de l'école nationale supérieure d'informatique pour l'industrie et l'entreprise spécialité informatique
- Master mention informatique
- Licence mention informatique, mathématiques
- BTS services informatiques aux organisations option B : solutions logicielles et applications métiers

Compétences

Savoir-faire

Savoir-faire principaux

Communication, Création, Innovation, Nouvelles technologies

- Concevoir l'architecture d'un système, d'un réseau
- Analyser, exploiter, structurer des données
- Coder
- Créer une documentation technique
- Optimiser le rendu graphique des jeux vidéo

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Production, Construction, Qualité, Logistique

- Concevoir et maintenir un système de cybersécurité
- Optimiser les processus de qualité pour assurer la fiabilité des logiciels

Transition numérique

Savoir-faire secondaires

Communication, Création, Innovation, Nouvelles technologies

- Analyser les besoins spécifiques pour le développement de jeux vidéo
- Assembler des composants logiciels
- Concevoir une application web
- Développer une application en lien avec une base de données
- Intégrer des outils IA/Data Science
- Paramétrer un logiciel, un outil, un système numérique
- Réaliser des études et développements informatiques
- Tester un logiciel, un système d'informations, une application
- Vérifier la compatibilité des développements produits avec les spécifications
- Analyser les besoins informatiques
- Rédiger un cahier des charges, des spécifications techniques

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Développement économique

- Gérer les ressources de développement de jeux

Savoir-être professionnels

- Faire preuve d'autonomie
- Faire preuve de créativité, d'inventivité
- Faire preuve de rigueur et de précision
- Etre force de proposition

Savoirs

Domaines d'expertise

- Analyse de données de gameplay
- Développement de jeux en réalité augmentée
- Développement de plugins pour jeux
- Développement de systèmes d'IA pour jeux
- Gestion de la mémoire dans les jeux vidéo
- Gestion de ressources multimédia dans les jeux
- Gestion de versions de logiciels de jeux
- Intégration de systèmes de paiement en jeu
- Java
- Optimisation de code pour différentes plateformes
- Programmation en Python
- Réalité virtuelle et augmentée
- Sécurité des applications de jeux
- Tests de performance des jeux
- Utilisation de frameworks de développement de jeux

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Produits, outils et matières

- Produits multimédias

Contextes de travail



Conditions de travail et risques professionnels

- En bureau d'études
- Possibilité de télétravail
- Travail en mode projet



Horaires et durée du travail

- Travail selon un rythme irrégulier et des pics d'activité



Publics spécifiques

- Adolescents
-



Statut d'emploi

- Salarié secteur privé (CDI, CDD)
 - Travailleur indépendant
-

Secteurs d'activité

- Informatique et télécommunication