

M1814

SCRUM MASTER



Emploi
cadre



Transition
numérique

Autres emplois décrits

- Assistant / Assistante chef de projet informatique
- Chef / Cheffe de projet agile
- Scrum master informatique

Définition

Le / La Scrum Master joue un rôle clé dans la gestion agile de projets informatiques, favorise la collaboration et maximise la productivité.

- Facilite les rituels Agile tels que les sprints, les rétrospectives et les daily meetings
- Assure la liaison entre les équipes de développement et les parties prenantes du projet
- Optimise les processus et supprime les obstacles à la progression de l'équipe
- Encourage et soutient le développement de l'autonomie de l'équipe
- Veille à la bonne compréhension des objectifs du projet par toutes les parties
- Contribue à l'amélioration continue des méthodes de travail de l'équipe

Accès à l'emploi

Cet emploi est accessible avec un Master en Management de projet informatique ou une Certification Scrum Master.

Certifications et diplômes :

- Manager de projets informatiques

Compétences

Savoir-faire

Savoir-faire principaux

Management, Social, Soins

- Allouer et organiser les ressources d'un projet selon les besoins et contraintes
- Faciliter la communication entre les membres de l'équipe
- Accompagner l'appropriation d'un outil par ses utilisateurs

Transition numérique

Communication, Création, Innovation, Nouvelles technologies

- Optimiser les processus de développement logiciel
- Animer une démarche agile et innovante

Transition numérique

Coopération, Organisation et Développement de ses compétences

- Gérer les réunions d'équipe efficacement
- Communiquer auprès de ses interlocuteurs internes et externes
- Maintenir une documentation claire et précise

Développement économique

- Concevoir et gérer un projet

Production, Construction, Qualité, Logistique

- Assurer le suivi des sprints et des livrables

Transition numérique

Savoir-faire secondaires

Management, Social, Soins

- Encourager l'innovation au sein des équipes
- Promouvoir les bonnes pratiques de développement
- Enseigner, transmettre des connaissances, développer des compétences
- Transmettre une technique, un savoir-faire

Communication, Création, Innovation, Nouvelles technologies

- Piloter des évolutions ou des paramétrages à apporter aux composants
- Réaliser des études et développements informatiques
- Tester un logiciel, un système d'informations, une application
- Concevoir et développer une solution digitale

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Coopération, Organisation et Développement de ses compétences

- Promouvoir une proposition, un projet
- Actualiser régulièrement ses connaissances

Développement économique

- Planifier et suivre les échéances de projet

Production, Construction, Qualité, Logistique

- Incorporer des retours d'expérience dans les processus
- Assister les équipes lors de la réalisation de tâches complexes ou en cas de problèmes majeurs

Savoir-être professionnels

- Faire preuve d'autonomie
- Faire preuve de leadership
- Faire preuve de rigueur et de précision
- Organiser son travail selon les priorités et les objectifs
- Avoir l'esprit d'équipe

Savoirs

Domaines d'expertise

- | | |
|--|----------------------|
| • Communication interne | |
| • Développement de logiciels | Transition numérique |
| • Evaluation de projet | Transition numérique |
| • Gestion d'équipe | |
| • Gestion de la performance | Transition numérique |
| • Gestion de projets informatiques | Transition numérique |
| • Gestion des risques projet | |
| • Gestion des stakeholders | Transition numérique |
| • Gestion du temps | |
| • Langages de programmation informatique | Transition numérique |
| • Planification de projet | Transition numérique |
| • Rapport d'avancement | Transition numérique |
| • Analyse des besoins des clients | |

Normes et procédés

- | | |
|---|----------------------|
| • Animation d'instances agiles (mêlée, démonstration, rétrospective, ...) | |
| • Gestion de projet | |
| • Méthode AGILE | |
| • Méthodologie Scrum | |
| • Modélisation informatique | Transition numérique |
| • Optimisation des processus | |
| • Règles de sécurité Informatique et Télécoms | Transition numérique |
| • Système KANBAN | |
| • Techniques d'amélioration continue (Kaizen, Lean) | |

Contextes de travail



Conditions de travail et risques professionnels

- Déplacements professionnels
 - Possibilité de télétravail
 - Station assise prolongée
 - Travail en mode projet
-



Horaires et durée du travail

- Travail selon un rythme irrégulier et des pics d'activité
-



Lieux et déplacements

- Zone européenne
 - Zone nationale
-



Publics spécifiques

- Clientèle d'affaires
 - Clientèle d'entreprises
-



Statut d'emploi

- Salarié secteur privé (CDI, CDD)
-

Secteurs d'activité

- Informatique et télécommunication