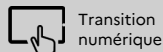


**M1850****ARCHITECTE MULTIMÉDIAS INTERACTIFS**

## Autres emplois décrits

- Architecte multimédia
- Expert / Experte en technologie Internet et multimédia

## Définition

Créatif et organisé, vous créez des expériences numériques captivantes et interactives.

- Conçoit et développe des interfaces et des expériences utilisateur interactives
- Collabore avec des équipes de développement pour intégrer des solutions multimédias
- Assure la compatibilité des applications sur différents dispositifs et plateformes
- Optimise l'architecture des systèmes pour améliorer les performances et l'expérience utilisateur
- Réalise des tests utilisateurs pour valider et améliorer les projets
- Reste à jour sur les dernières tendances technologiques pour intégrer des innovations pertinentes

## Accès à l'emploi

Cet emploi est accessible avec une Licence en informatique, un Master en multimédia ou un Diplôme d'ingénieur en informatique.

### Certifications et diplômes :

- Expert en sciences des données
- Licence pro mention métiers de l'informatique : systèmes d'information et gestion de données
- Titre d'ingénieur diplômé par l'Etat spécialité informatique
- Ingénieur diplômé de l'école nationale supérieure d'informatique pour l'industrie et l'entreprise spécialité informatique
- Ingénieur diplômé de l'école supérieure d'informatique, électronique, automatique
- Ingénieur diplômé de l'école supérieure d'ingénieurs de Paris-Est (ESIPE) Gustave Eiffel spécialité informatique
- Ingénieur diplômé de l'institut d'ingénierie informatique de Limoges
- Licence mention informatique
- Bachelor en sciences et ingénierie - multimédia et technologie de l'information
- Mastère spécialisé concepteur de projet digital - création et production multimédia

# Compétences

## Savoir-faire

### Savoir-faire principaux

#### Communication, Création, Innovation, Nouvelles technologies

- Concevoir un logiciel, un système d'informations, une application
- Déployer, intégrer un logiciel, un système d'informations, une application
- Procéder aux phases de tests et de recettes des applications développées
- Réaliser une veille technique ou technologique pour anticiper les évolutions

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

#### Production, Construction, Qualité, Logistique

- Evaluer, prévenir, et gérer les risques et la sécurité

Transition écologique

#### Coopération, Organisation et Développement de ses compétences

- Communiquer efficacement les concepts de design aux clients

#### Management, Social, Soins

- Accompagner l'appropriation d'un outil par ses utilisateurs

Transition numérique

### Savoir-faire secondaires

#### Communication, Création, Innovation, Nouvelles technologies

- Contrôler la conformité des données
- Créer une documentation technique
- Gérer des données massives
- Gérer la sécurité informatique
- Gérer une base de données numériques
- Intégrer des outils IA/Data Science
- Réaliser des prototypes
- Réaliser un maquettage d'applications interactives
- Traiter les retours des utilisateurs pour améliorer les produits
- Analyser les besoins des utilisateurs pour la création de contenus multimédias
- Rédiger un cahier des charges, des spécifications techniques

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

## € Développement économique

- Apporter une assistance technique aux équipes
- Présenter et valoriser un produit ou un service
- Répondre à un appel d'offre

## 🗨 Production, Construction, Qualité, Logistique

- Mener un processus de test en cybersécurité
- Tester l'accessibilité et la fonctionnalité de produits multimédias

Transition numérique

Transition numérique

## 🤝 Coopération, Organisation et Développement de ses compétences

- Construire son réseau professionnel dans le secteur multimédia
- Evaluer le résultat de ses actions
- Argumenter les choix de conception lors de réunions de projet
- Communiquer auprès de ses interlocuteurs internes et externes
- Expliquer et faire respecter les règles et procédures
- Respecter les délais et les spécifications des projets multimédias

Transition numérique

Transition numérique

## 👤 Management, Social, Soins

- Conseiller une organisation, une structure

## Savoir-être professionnels

- Faire preuve d'autonomie
- Faire preuve de créativité, d'inventivité
- Avoir l'esprit d'équipe

## Savoirs

### Domaines d'expertise

- Animation 3D
- Déploiement de services cloud (cloud computing)
- Conception de sites web
- **Design d'expérience utilisateur**
- Développement de jeux vidéo
- Génie logiciel
- Gestion de projet multimédia
- Médias
- Programmation en JavaScript
- Programmation en Python
- Réalité virtuelle et augmentée
- Sécurité des réseaux

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

- Gestion de bases de données NoSQL

Transition numérique

## Normes et procédés

- Conception d'interfaces utilisateur (UI)
- Modélisation informatique
- Développement de logiciels personnalisés
- Optimisation SEO pour le multimédia

Transition numérique

Transition numérique

Transition numérique

## Produits, outils et matières

- Produits multimédias

## Techniques professionnelles

- Techniques de marketing digital

Transition numérique

# Contextes de travail



## Conditions de travail et risques professionnels

- Déplacements professionnels
- Possibilité de télétravail
- Station assise prolongée
- Travail en mode projet



## Horaires et durée du travail

- Travail selon un rythme irrégulier et des pics d'activité



## Publics spécifiques

- Salariés



## Statut d'emploi

- Profession libérale
- Salarié secteur privé (CDI, CDD)



## Types de structures

- Cabinet libéral

## Secteurs d'activité

- Informatique et télécommunication