M1831
DÉVELOPPEUR / DÉVELOPPEUSE - JEUX VIDÉO

Transition numérique

Autres emplois décrits

- Développeur / Développeuse gameplay
- Lead programmeur / Lead programmeuse - jeux vidéo
- Programmeur / Programmeuse gameplay
- Programmeur / Programmeuse - jeux vidéo

Définition

Le Développeur jeux vidéo programme des jeux en créant des fonctionnalités, des graphiques, en assurant leur bon fonctionnement sur les différentes plateformes.

- Développe des architectures logicielles pour jeux vidéo en codant, intégrant les éléments graphiques et sonores
- Collabore étroitement avec les game designers et graphistes pour aligner la vision du jeu
- Optimise le rendu, réalise des tests unitaires et des débogages pour assurer la qualité du jeu et la fluidité sur différentes plateformes
- Travaille avec une équipe de développeurs dans des projets plus vastes

Accès à l'emploi

Cet emploi est accessible avec un niveau Bac + 2 à Bac + 5 BTS Services informatiques aux organisations, Licence en informatique, Master en informatique ou Diplôme d'ingénieur en informatique.

Certifications et diplômes :

- Licence pro mention métiers de l'informatique : systèmes d'information et gestion de données
- Titre d'ingénieur diplômé par l'Etat spécialité informatique
- Ingénieur diplômé de l'école nationale supérieure d'informatique pour l'industrie et l'entreprise spécialité informatique
- Master mention informatique
- Licence mention informatique, mathématiques
- BTS services informatiques aux organisations option B : solutions logicielles et applications métiers
- Concepteur de jeux vidéo
- Expert en création et développement de jeu vidéo
- Concepteur de jeux vidéo - Lead Game Designer
- Diplôme de réalisateur de jeu vidéo
- Concepteur de jeux vidéo - Game designer
- Licence pro mention métiers du jeu vidéo
- Master mention audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux

Compétences

Savoir-faire

Savoir-faire principaux

Communication, Création, Innovation, Nouvelles technologies

- Concevoir l'architecture d'un système, d'un réseau — Transition numérique
- Analyser, exploiter, structurer des données — Transition numérique
- Coder des données — Transition numérique
- Créer une documentation technique
- Optimiser le rendu graphique des jeux vidéo — Transition numérique

Production, Construction, Qualité, Logistique

- Concevoir et maintenir un système de cybersécurité — Transition numérique
- Optimiser les processus de qualité pour assurer la fiabilité des logiciels

Savoir-faire secondaires

Communication, Création, Innovation, Nouvelles technologies

- Analyser les besoins spécifiques pour le développement de jeux vidéo — Transition numérique
- Assembler des composants logiciels — Transition numérique
- Concevoir une application web — Transition numérique
- Développer une application en lien avec une base de données — Transition numérique
- Intégrer des outils IA/Data Science — Transition numérique
- Paramétrer un logiciel, un outil, un système numérique — Transition numérique
- Réaliser des études et développements informatiques — Transition numérique
- Tester un logiciel, un système d'informations, une application — Transition numérique
- Vérifier la compatibilité des développements produits avec les spécifications
- Analyser les besoins informatiques
- Rédiger un cahier des charges, des spécifications techniques

Développement économique

- Gérer les ressources de développement de jeux

© Copyright octobre 2026 France Travail - Reproduction et diffusion interdites sans l'accord de France Travail

Savoir-être professionnels

- Faire preuve d'autonomie
- Faire preuve de créativité, d'inventivité
- Etre force de proposition

Savoirs

Domaines d'expertise

- Analyse de données de gameplay — Transition numérique
- Développement de jeux en réalité augmentée — Transition numérique
- Développement de plugins pour jeux — Transition numérique
- Développement de systèmes d'IA pour jeux — Transition numérique
- Gestion de la mémoire dans les jeux vidéo — Transition numérique
- Gestion de ressources multimédia dans les jeux — Transition numérique
- Gestion de versions de logiciels de jeux — Transition numérique
- Intégration de systèmes de paiement en jeu — Transition numérique
- Java — Transition numérique
- Optimisation de code pour différentes plateformes — Transition numérique
- Programmation en Python — Transition numérique
- Réalité virtuelle et augmentée — Transition numérique
- Sécurité des applications de jeux — Transition numérique
- Tests de performance des jeux — Transition numérique
- Utilisation de frameworks de développement — Transition numérique
- Outils multimédias — Transition numérique

Contextes de travail

Conditions de travail et risques professionnels

- En bureau d'études
- Possibilité de télétravail
- Travail en mode projet

Horaires et durée du travail

- Travail selon un rythme irrégulier et des pics d'activité

© Copyright octobre 2026 France Travail - Reproduction et diffusion interdites sans l'accord de France Travail

Publics spécifiques

- Adolescents
- Clientèle de particuliers

Statut d'emploi

- Salarié secteur privé (CDI, CDD)
- Travailleur indépendant

Types de structures

- Entreprises et milieux professionnels

Secteurs d'activité

- Informatique et télécommunication

© Copyright octobre 2026 France Travail - Reproduction et diffusion interdites sans l'accord de France Travail