M1814
SCRUM MASTER

Emploi cadre

Transition numérique

Autres emplois décrits

- Assistant / Assistante chef de projet informatique
- Chef / Cheffe de projet agile
- Scrum master informatique

Définition

Le Scrum Master joue un rôle clé dans la gestion agile de projets informatiques, favorise la collaboration et maximise la productivité.

- Facilite les rituels Agile tels que les sprints, les rétrospectives et les daily meetings
- Assure la liaison entre les équipes de développement et les parties prenantes du projet
- Optimise les processus et supprime les obstacles à la progression de l'équipe
- Encourage et soutient le développement de l'autonomie de l'équipe
- Veille à la bonne compréhension des objectifs du projet par toutes les parties
- Contribue à l'amélioration continue des méthodes de travail de l'équipe

Accès à l'emploi

Ce métier est accessible avec un niveau Bac + 5 Master en Management de projet informatique ou une Certification Scrum Master.

Certifications et diplômes :

- Manager de projets informatiques

Compétences

Savoir-faire

Savoir-faire principaux

Management, Social, Soin

- Allouer et organiser les ressources d'un projet selon les besoins et contraintes
- Faciliter la communication entre les membres de l'équipe
- Accompagner l'appropriation d'un outil par ses utilisateurs — Transition numérique

Communication, Création, Innovation, Nouvelles technologies

- Optimiser les processus de développement logiciel — Transition numérique
- Animer une démarche agile et innovante

Coopération, Organisation et Développement de ses compétences

- Conduire des réunions d'équipe pour motiver et informer
- Communiquer auprès de ses interlocuteurs internes et externes
- Maintenir une documentation précise et à jour

Développement économique

- Concevoir et gérer un projet

Production, Construction, Qualité, Logistique

- Assurer le suivi des sprints et des livrables — Transition numérique

Savoir-faire secondaires

Management, Social, Soin

- Encourager l'innovation au sein des équipes
- Promouvoir les bonnes pratiques de développement
- Enseigner, développer des compétences
- Transmettre une technique, un savoir-faire

Communication, Création, Innovation, Nouvelles technologies

- Piloter des évolutions ou des paramétrages à apporter aux composants
- Réaliser des études et développements informatiques — Transition numérique
- Tester un logiciel, un système d'informations, une application — Transition numérique
- Concevoir et développer une solution digitale — Transition numérique

Coopération, Organisation et Développement de ses compétences

- Promouvoir une proposition, un projet
- Actualiser régulièrement ses connaissances

Développement économique

- Planifier et suivre les échéances de projet

© Copyright octobre 2026 France Travail - Reproduction et diffusion interdites sans l'accord de France Travail

Production, Construction, Qualité, Logistique

- Incorporer des retours d'expérience dans les processus
- Développer des stratégies d'amélioration continue
- Assister les équipes lors de la réalisation de tâches complexes ou en cas de problèmes majeurs

Savoir-être professionnels

- Faire preuve d'autonomie
- Faire preuve de leadership
- Faire preuve de rigueur et de précision
- Organiser son travail selon les priorités et les objectifs
- Avoir l'esprit d'équipe

Savoirs

Domaines d'expertise

- Communication interne
- Développement de logiciels — Transition numérique
- Evaluation de projet — Transition numérique
- Gestion d'équipe
- Gestion de la performance — Transition numérique
- Gestion de projet informatique — Transition numérique
- Gestion des risques projet
- Gestion du temps
- Langages de programmation informatique — Transition numérique
- Planification de projet — Transition numérique
- Rapport d'avancement — Transition numérique
- Analyse des besoins des clients

Normes et procédés

- Animation d'instances agiles (mêlée, démonstration, rétrospective, ...)
- Gestion de projet
- Méthode AGILE
- Méthodologie Scrum
- Modélisation informatique — Transition numérique
- Optimisation des processus
- Règles de sécurité Informatique et Télécoms — Transition numérique
- Système KANBAN

© Copyright octobre 2026 France Travail - Reproduction et diffusion interdites sans l'accord de France Travail

Contextes de travail

Conditions de travail et risques professionnels

- Déplacements professionnels
- Possibilité de télétravail
- Station assise prolongée
- Travail en mode projet

Horaires et durée du travail

- Travail selon un rythme irrégulier et des pics d'activité

Lieux et déplacements

- Zone européenne
- Zone nationale

Publics spécifiques

- Clientèle d'affaires
- Clientèle d'entreprises

Statut d'emploi

- Salarié secteur privé (CDI, CDD)

Secteurs d'activité

- Informatique et télécommunication

© Copyright octobre 2026 France Travail - Reproduction et diffusion interdites sans l'accord de France Travail