E1206
UX - UI DESIGNER

Transition numérique

Autres emplois décrits

- Analyste Concepteur
- Business Analyst Ergonomist
- Concepteur / Conceptrice d'interfaces utilisateurs
- Designer / Designeuse d'interactivité
- Ergonome d'interface informatique
- Software Designer
- Software design leader
- Software Design Specialist Designer
- UI - user interface designer
- UX - user experience designer
- Web-ergonome

Définition

Oriente le design d'un logiciel, d'un site Internet ou d'une application dans l'objectif de rendre son interface la plus lisible possible, intuitive pour l'utilisateur et répondant aux contraintes techniques.

- Analyse le besoin fonctionnel du client, les architectures logicielles existantes et participe à la conception des interfaces (charte graphique de l'applicatif, maquette, structure de l'interface..)
- Exerce une veille et réalise des tests d'usage auprès des utilisateurs tout en anticipant les évolutions des environnements technologiques
- Réalise la cartographie applicative du système ou de la solution
- Conseille les équipes de développement
- Sensibilise les collaborateurs et les clients aux problématiques d'expérience utilisateur et d'interface graphique

Accès à l'emploi

Ce métier est accessible avec une formation de niveau Bac+2/3 à Bac+5, complété d'une expérience professionnelle ou de connaissances en architecture, conception et développement de logiciel, site Internet ou application, ou encore connaissances en psychologie/sociologie.
Les designers UX et UI sont à la fois des créatifs mais aussi des techniciens et des programmeurs. Ils doivent également avoir des connaissances en psychologie et sociologie.
Il n'existe pas encore de diplôme spécifique au métier de web designer tant dans sa dimension UX que UI; Il y a cependant des formations en art numérique, graphisme, infographie, informatique ou multimédia dédiées.
L'apprentissage sur le terrain reste une bonne école d'approche de ces métiers en constante évolution.

Certifications et diplômes :

- UX Designer
- Titre professionnel concepteur développeur d'applications
- Licence pro mention métiers de l'informatique : conception, développement et test de logiciels
- Concepteur de jeux vidéo - Lead Game Designer
- Concepteur développeur d'applications
- Concepteur développeur d'applications numériques
- Concepteur développeur d'applications web
- Architecte digital d'entreprise (MS)

Compétences

Savoir-faire

Savoir-faire principaux

Communication, Création, Innovation, Nouvelles technologies

- Procéder à des tests, expérimentations
- Mener un entretien, une interview, une audition
- Concevoir des interfaces UX/UI — Transition numérique
- Concevoir et développer une solution digitale — Transition numérique
- Adapter sa communication selon les interlocuteurs et les médias utilisés
- Concevoir un logiciel, un système d'informations, une application — Transition numérique
- Paramétrer un logiciel, un outil, un système numérique — Transition numérique

Coopération, Organisation et Développement de ses compétences

- Collaborer avec une équipe projet
- Co-produire des ressources (avec des plateformes de travail collaboratif ou de gestion de versions) — Transition numérique

© Copyright octobre 2026 France Travail - Reproduction et diffusion interdites sans l'accord de France Travail

Management, Social, Soin

- Encourager l'amélioration continue dans les pratiques

Savoir-faire secondaires

Communication, Création, Innovation, Nouvelles technologies

- Animer une démarche agile et innovante
- Développer des stratégies pour améliorer l'expérience utilisateur
- Elaborer une stratégie de résolution de problèmes
- Elaborer des solutions techniques et fonctionnelles
- Concevoir un site web Transition numérique
- Définir l'identité visuelle d'un site web Transition numérique
- Concevoir et réaliser des éléments graphiques et visuels Transition numérique
- Définir la composition d'éléments graphiques
- Concevoir des supports de communication et d'image Transition numérique
- Rédiger un cahier des charges, des spécifications techniques
- Déployer, intégrer un logiciel, un système d'informations, une application Transition numérique
- Procéder aux phases de tests et de recettes des applications développées Transition numérique
- Faciliter l'intégration de solutions d'intelligence artificielle dans les projets existants Transition numérique
- Exploiter la blockchain dans le développement d'applications Transition numérique
- Faciliter l'accès aux technologies numériques Transition numérique
- Analyser des données techniques pour optimiser les processus Transition numérique

Coopération, Organisation et Développement de ses compétences

- Préparer et animer une réunion, un groupe de travail, un atelier
- Convaincre, négocier
- Travailler, interagir à distance
- Utiliser l'anglais dans un contexte professionnel
- Communiquer auprès de ses interlocuteurs internes et externes
- Collecter et analyser des données, des informations

Développement économique

- Recueillir et analyser les besoins client
- Identifier, traiter une demande client
- Piloter un projet (phases et équipe)
- Gérer la production de livrables

Production, Construction, Qualité, Logistique

- Réaliser un diagnostic technique
- Piloter la gestion des risques

© Copyright octobre 2026 France Travail - Reproduction et diffusion interdites sans l'accord de France Travail

Pilotage, Gestion, Cadre réglementaire

- Estimer les coûts et les délais d'une activité ou d'une prestation

Management, Social, Soin

- Animer, coordonner une équipe

Savoir-être professionnels

- Faire preuve de créativité, d'inventivité
- Faire preuve d'autonomie
- Etre force de proposition
- Avoir l'esprit d'équipe

Savoirs

Domaines d'expertise

- Conception de sites web — Transition numérique
- Ergonomie d'un site web — Transition numérique
- Outils de traitement ou d'intégration en textes — Transition numérique
- Outils de traitement ou d'intégration en images — Transition numérique
- Logiciels d'édition multimédia — Transition numérique
- Technologie de l'internet — Transition numérique
- Publication Assistée par Ordinateur (PAO) — Transition numérique
- Anglais technique avancé, parlé, écrit

Normes et procédés

- **Développement de logiciels personnalisés** — Transition numérique
- Méthode AGILE
- Animation d'instances agiles (mêlée, démonstration, rétrospective, ...)
- Méthodes d'analyse (systémique, fonctionnelle, de risques, ...)
- Planification de tests

Contextes de travail

Conditions de travail et risques professionnels

- Déplacements professionnels
- Possibilité de télétravail

© Copyright octobre 2026 France Travail - Reproduction et diffusion interdites sans l'accord de France Travail

Statut d'emploi

- Salarié secteur privé (CDI, CDD)
- Salarié secteur public
- Travailleur indépendant

Secteurs d'activité

- Informatique et télécommunication
- Recherche

© Copyright octobre 2026 France Travail - Reproduction et diffusion interdites sans l'accord de France Travail