E1126
AUTEUR / AUTEURE DE JEUX DE SOCIÉTÉ

Autres emplois décrits

- Concepteur / Conceptrice de jeux de société

Définition

L'auteur de jeux de société invente et crée les règles d'un jeu, en définit le thème et le matériel.

- Imagine et conçoit des jeux de société innovants, éventuellement sur demande d'un éditeur
- Développe les règles du jeu, les mécanismes de jeu et les objectifs
- Collabore avec des illustrateurs et des graphistes pour la conception visuelle des jeux
- Teste les prototypes de jeux pour en assurer la jouabilité et l'équilibre
- Suit la production et la fabrication des composants du jeu
- Peut participer à la promotion et à la commercialisation du jeu

Accès à l'emploi

Cet emploi est accessible sans diplôme mais une formation en design de jeux ou en création artistique est pertinente.

Certifications et diplômes :

- Licence pro mention métiers du design
- Licence mention arts plastiques

Compétences

Savoir-faire

Savoir-faire principaux

Communication, Création, Innovation, Nouvelles technologies

- Concevoir et réaliser des éléments graphiques et visuels — Transition numérique
- Rédiger un cahier des charges, des spécifications techniques
- Elaborer des univers riches et uniques visant à maximiser l'expérience joueur
- Concevoir des niveaux de jeu détaillés
- Créer, élaborer et identifier des concepts innovants — Transition numérique
- Elaborer des prototypes de jeux
- Tester des jeux pour équilibrage

Management, Social, Soin

- Planifier des cycles d'ateliers thématiques ou développement de jeux

Coopération, Organisation et Développement de ses compétences

- Présenter une maquette, prototype à un client

Développement économique

- Recueillir et analyser les besoins client
- Assurer une veille et évaluer les tendances du marché des jeux
- Gérer la production de livrables

Pilotage, Gestion, Cadre réglementaire

- Respecter les délais et budgets alloués

Savoir-faire secondaires

Communication, Création, Innovation, Nouvelles technologies

- Rédiger des instructions claires et compréhensibles
- Assurer la cohérence des univers de jeu
- Développer des mécanismes de jeu interactifs
- Analyser les retours des testeurs pour améliorer le jeu
- Elaborer des stratégies de sortie de jeu
- Analyser les comportements des joueurs pour améliorer le jeu

Management, Social, Soin

- Incorporer des éléments éducatifs dans les jeux

Production, Construction, Qualité, Logistique

- Evaluer la conformité esthétique et fonctionnelle d'un prototype
- Contrôler la qualité des jeux produits
- Superviser la production de composants de jeu
- Assurer la sécurité des données de jeu

Coopération, Organisation et Développement de ses compétences

- Argumenter les choix de conception lors de réunions
- Communiquer sur les concepts de jeu pour la réalisation technique
- Apporter un appui technique lors du lancement d'une campagne promotionnelle
- Promouvoir le jeu sur différentes plateformes
- Respecter les normes de sécurité des produits
- Développer ses compétences en design de jeu

© Copyright octobre 2026 France Travail - Reproduction et diffusion interdites sans l'accord de France Travail

Développement économique

- Négocier avec les clients les détails techniques et esthétiques des projets
- Réaliser une veille de marché, une veille concurrentielle
- Présenter des jeux lors de salons spécialisés
- Gérer les ressources de développement de jeux
- Analyser les performances du jeu après lancement

Pilotage, Gestion, Cadre réglementaire

- Assurer la gestion administrative et financière d'une activité
- Négocier avec des fournisseurs de composants de jeu

Savoir-être professionnels

- Faire preuve de créativité, d'inventivité
- Avoir l'esprit d'équipe
- Faire preuve de rigueur et de précision

Savoirs

Domaines d'expertise

- Design graphique pour jeux
- Développement de mécaniques de jeu
- Ecriture créative pour scénarios de jeux
- Rédaction de manuels de jeu
- Tests de performance des jeux — Transition numérique
- Organisation du travail en équipe

Techniques professionnelles

- Techniques d'infographie
- Techniques de communication orales, écrites et numériques — Transition numérique

Produits, outils et matières

- Jeux de société
- Utilisation de logiciels de conception graphique — Transition numérique

Normes et procédés

- Réglementation des jeux et loteries
- Procédures de contrôle des équipements de jeux

© Copyright octobre 2026 France Travail - Reproduction et diffusion interdites sans l'accord de France Travail

Contextes de travail

Conditions de travail et risques professionnels

- Station assise prolongée
- Travail en mode projet

Horaires et durée du travail

- Travail en horaires décalés
- Travail selon un rythme irrégulier et des pics d'activité

Statut d'emploi

- Salarié secteur privé (CDI, CDD)
- Travailleur indépendant

Types de structures

- Entreprises et milieux professionnels

Secteurs d'activité

- Édition
- Sport, animation et loisir

© Copyright octobre 2026 France Travail - Reproduction et diffusion interdites sans l'accord de France Travail