E1111
GAME MASTER

Transition numérique

Définition

Le Game master jeux online joue un rôle clé pour la gestion et l'immersion dans les univers virtuels.

- Supervise et anime des univers de jeu en ligne pour garantir une expérience utilisateur optimale
- Intervient en temps réel pour résoudre les problèmes techniques ou les conflits entre joueurs
- Organise et coordonne des événements spéciaux pour enrichir l'expérience de jeu
- Assure le respect des règles du jeu et l'équité entre les joueurs
- Collecte les retours des joueurs pour améliorer continuellement l'environnement de jeu
- Collabore avec les développeurs pour ajuster et mettre à jour le jeu selon les besoins des utilisateurs

Accès à l'emploi

Cet emploi est en général accessible avec une qualification de niveau Bac à Bac+3 dans le domaine des jeux vidéo. Des formations complémentaires en gestion de communauté, support technique ou management de projet peuvent être des atouts.

Certifications et diplômes :

- Concepteur de jeux vidéo - Game designer
- Licence pro mention métiers du jeu vidéo
- Bachelor en sciences et ingénierie - architecte et développeur de jeux vidéo
- Bachelor jeux vidéo

Compétences

Savoir-faire

Savoir-faire principaux

Communication, Création, Innovation, Nouvelles technologies

- Analyser les comportements des joueurs pour améliorer le jeu
- Créer des illustrations visuelles ou sonores en utilisant l'animation d'images, de textes, de dessins ou de photos
- Concevoir des jeux vidéo innovants et attractifs — Transition numérique
- Réaliser une oeuvre plastique (peinture, sculpture, etc.)
- Réaliser une veille continue sur les techniques de jeu, d'animation, d'apprentissage

Développement économique

- Développer des stratégies pour augmenter la rétention des joueurs
- Proposer des améliorations techniques et ludiques basées sur les retours des utilisateurs

Savoir-faire secondaires

Communication, Création, Innovation, Nouvelles technologies

- Optimiser l'expérience utilisateur sur des interfaces web — Transition numérique
- Surveiller la conformité des échanges dans un environnement virtuel — Transition numérique
- Optimiser le rendu graphique des jeux vidéo — Transition numérique
- Proposer des solutions innovantes pour résoudre des problèmes techniques
- Créer, élaborer et identifier des concepts innovants — Transition numérique

Management, Social, Soin

- Animer un réseau, une communauté
- Gérer les interactions en temps réel sur une plateforme de jeu — Transition numérique
- Encourager l'innovation et l'adoption de nouvelles technologies
- Animer des jeux en réseau

Coopération, Organisation et Développement de ses compétences

- Analyser des échanges communautaires en ligne

Production, Construction, Qualité, Logistique

- Assurer la sécurité des transactions et des données des joueurs
- Evaluer les risques liés à l'implémentation de nouvelles technologies — Transition numérique

Développement économique

- Réaliser une veille de marché, une veille concurrentielle

Savoir-être professionnels

- Faire preuve de curiosité, d'ouverture d'esprit
- Etre force de proposition
- Avoir l'esprit d'équipe

© Copyright octobre 2026 France Travail - Reproduction et diffusion interdites sans l'accord de France Travail

Savoirs

Domaines d'expertise

- Game master jeux online — Transition numérique
- Logiciels d'édition multimédia — Transition numérique
- Logiciels de gestion de base de données — Transition numérique
- Réalité virtuelle et augmentée — Transition numérique
- Gestion de la mémoire dans les jeux vidéo — Transition numérique
- **Développement de jeux vidéo** — Transition numérique

Normes et procédés

- Optimisation SEO pour le multimédia — Transition numérique
- **Réglementation des jeux et loteries**
- Réglementation du commerce électronique

Techniques professionnelles

- Techniques numériques — Transition numérique
- **Techniques de dessin**

Contextes de travail

Conditions de travail et risques professionnels

- Possibilité de télétravail
- Travail en mode projet

Horaires et durée du travail

- Travail selon un rythme irrégulier et des pics d'activité

Statut d'emploi

- Salarié secteur privé (CDI, CDD)

Secteurs d'activité

- Artisanat d'art, audiovisuel et spectacle
- Sport, animation et loisir

© Copyright octobre 2026 France Travail - Reproduction et diffusion interdites sans l'accord de France Travail