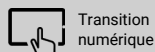


E1206

UX - UI DESIGNER



Transition
numérique

Autres emplois décrits

- Analyste Concepteur
- Business Analyst Ergonomist
- Concepteur / Conceptrice d'interfaces utilisateurs
- Ergonome d'interface informatique
- Software Designer
- Software design leader
- Software Design Specialist Designer
- UI - user interface designer
- UX - user experience designer
- Web-ergonome

Définition

- Oriente l'ergonomie et le design d'un logiciel, d'un site Internet ou d'une application dans l'objectif de rendre son interface la plus lisible possible, intuitive pour l'utilisateur et répondant aux contraintes techniques.
- Analyse le besoin fonctionnel du client, les architectures logicielles existantes et participe à la conception des interfaces (charte graphique de l'applicatif, maquette, structure de l'interface..).
- Exerce une veille et réalise des tests d'usage auprès des utilisateurs tout en anticipant les évolutions des environnements technologiques.
- Réalise la cartographie applicative du système ou de la solution.
- conseille les équipes de développement.
- Sensibilise les collaborateurs et les clients aux problématiques d'ergonomie et de contraintes techniques.

Accès à l'emploi

Les designers UX et UI sont à la fois des créatifs mais aussi des techniciens et des programmeurs. Ils doivent également avoir des connaissances en psychologie et sociologie.

Il n'existe pas encore de diplôme spécifique au métier de web designer tant dans sa dimension UX que UI; Il y a cependant des formations en art numérique, graphisme, infographie, informatique ou multimédia dédiées.

L'apprentissage sur le terrain reste une bonne école d'approche de ces métiers en constante évolution.

Cet emploi est accessible avec une formation de niveau Bac+2/3 à Bac+5, complété d'une expérience professionnelle ou de connaissances en architecture, conception et développement de logiciel, site Internet ou application, ou encore connaissances en psychologie/sociologie.

Certifications et diplômes :

- UX designer
- Titre professionnel concepteur développeur d'applications
- Licence pro mention métiers de l'informatique : conception, développement et test de logiciels
- Concepteur de jeux vidéo - Lead Game Designer
- Concepteur développeur d'applications
- Concepteur développeur d'applications numériques
- Concepteur développeur d'applications web
- Architecte digital d'entreprise (MS)

Compétences

Savoir-faire

Recherche, Innovation

Procéder à des tests, expérimentations

- Animer une démarche agile et innovante Émergent
- Définir les critères d'analyse de l'expérience utilisateur
- Élaborer une stratégie de résolution de problèmes
- Élaborer des solutions techniques et fonctionnelles

Communication, Multimédia

Mener un entretien, une interview, une audition

Concevoir des interfaces UX/UI

- Concevoir un site web
- Définir l'identité visuelle d'un site web
- Concevoir et réaliser des éléments graphiques et visuels
- Définir la composition d'éléments graphiques
- Concevoir des supports de communication et d'image

Concevoir et développer une solution digitale

- Communiquer auprès de ses clients internes et externes

Adapter sa communication selon les interlocuteurs et les médias utilisés

- Rédiger un cahier des charges, des spécifications techniques

Data et Nouvelles technologies

Concevoir un logiciel, un système d'informations, une application

Paramétrer un logiciel, un outil, un système numérique

- Déployer, intégrer un logiciel, un système d'informations, une application
- Procéder aux phases de tests et de recettes des applications développées
- Collecter et analyser des données, des informations
- Exploiter l'intelligence artificielle dans le développement d'applications
- Exploiter la blockchain dans le développement d'applications

Communication

Collaborer avec une équipe projet

Co-produire des ressources, des connaissances, des données (avec des plateformes de travail collaboratif et de partage de document, des éditeurs en ligne, des fonctionnalités de suivi de modifications ou de gestion de versions, ...)

- Préparer et animer une réunion, un groupe de travail, un atelier
- Convaincre, négocier
- Travailler, interagir à distance
- Utiliser l'anglais en contexte professionnel

Relation client

- Recueillir et analyser les besoins client
- Identifier, traiter une demande client

Maintenance, Réparation

- Réaliser un diagnostic technique


Stratégie de développement	Piloter un projet (phases et équipe)
	Gérer la production de livrables
	Participer à l'innovation et contribuer à l'amélioration continue du travail
Pilotage et maîtrise des coûts	Estimer les coûts et les délais d'une activité ou d'une prestation
Prévention des risques	Piloter la gestion des risques
Gestion des Ressources Humaines	Analyser les processus métier
Management	Animer, coordonner une équipe

Savoir-être professionnels


	Faire preuve de créativité, d'inventivité
	Faire preuve d'autonomie
	Prendre des initiatives et être force de proposition
	Travailler en équipe


Savoirs

Domaines d'expertise	Design d'un site web
	Ergonomie d'un site web
	Outils de traitement ou d'intégration en textes
	Outils de traitement ou d'intégration en images
	Logiciels d'édition multimédia
	Technologie de l'internet
	Technologies de l'accessibilité numérique
	Publication Assistée par Ordinateur (PAO)
	Anglais technique avancé, parlé, écrit

Normes et procédés	Projet de développement informatique
	Méthode AGILE  Émergent
	Animation d'instances agiles (mêlée, démonstration, rétrospective, ...)
	Méthodes d'analyse (systémique, fonctionnelle, de risques, ...)
	Procédures d'élaboration d'un plan de tests (étapes, scénarii...)

Contextes de travail

	Conditions de travail et risques professionnels	Déplacements professionnels
		Possibilité de télétravail

	Statut d'emploi	Salarié secteur privé (CDI, CDD)
		Salarié secteur public
		Travailleur indépendant

Secteurs d'activité

• Informatique et télécommunication	• Recherche
-------------------------------------	-------------